

NO-CHEAT-SCHERE-STEIN-PAPIER

Du benötigst:
 Micro:Bit
 Powerpack
 2 AAA Batterien
 Karton oder Bastelfilz
 Klebepads oder
 doppelseitiges
 Klebeband, starkes
 Klebeband
 Verschlüsse (Magnet,
 Klett,...)
 Dekomaterial
 (Strasssteine, Washi



Besuche die Seite zum Projekt und finde zahlreiche Lifehacks zum No-Cheat-Schere-Stein-Papier

<https://nocheatscheresteinpapier.jimdo.com/>



**Entscheidungen, Entscheidungen,
 Entscheidungen...**

Bibi oder ConCrafter? Pizza oder doch lieber Burger zum Mittagessen? Chillen oder endlich einmal den neuen Kletterpark erkunden? Und wer ist nun eigentlich heute der Lauch, der das Geschirr abwaschen muss: Du oder deine Schwester?

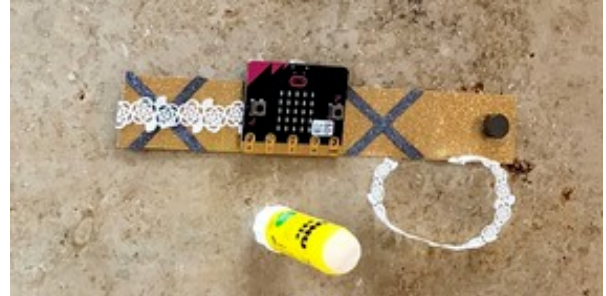
Kennst du diese Situation? Eine gefühlte Ewigkeit diskutieren du und deine Freunde, deine Geschwister oder deine Eltern und niemand möchte nachgeben. Eine gemeinsame Entscheidung? Von wegen, für beide Möglichkeiten sprechen wirklich gute Gründe, die ihr euch auch lautstark um die Ohren haut.

Und nun? Schmollen? Das funktioniert schon lange nicht mehr und ist ja eigentlich, wenn wir ehrlich sind, verlorene Zeit. Letztendlich muss ja doch eine Entscheidung getroffen werden. Münzenwerfen? Schade um die Münze! Schere, Stein, Papier? Eigentlich eine gute Lösung, wenn da nicht die vielen Schummelversuche wären...

Hier kommt die gute Nachricht! Es gibt endlich eine Lösung für das Entscheidungsfindungsproblem: Du baust dein eigenes schummelsicheres Micro:Bit-Schere-Stein-Papier als stylisches Wearable!

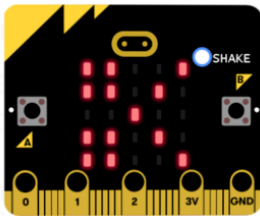


- ① Tobe dich kreativ aus und bastle dein eigenes Wearable! Blickfang ist natürlich der Micro:Bit

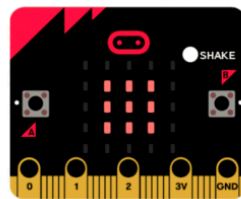


- ② Jetzt wird es ernst! Programmiere den Micro:Bit

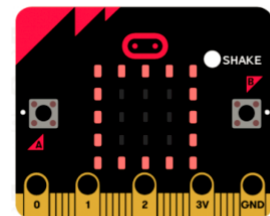
Besuche die Seite
<https://makecode.microbit.org/>



Schere



Stein



Papier



Tipps zum Programm findest du auf
<https://nocheatscheresteinpapier.jimdo.com/>

- ③ Stelle deiner Klasse dein No-Cheat-Schere-Stein-Papier vor

- Wie hast du den Micro:Bit programmiert?
- Wo waren Schwierigkeiten?
- Was hat dir gefallen, was weniger?
-